



XBOX 360®

F1 Formula 1™ 2012



 CODEMASTERS®
racing

⚠️ 警告 このゲームで遊ぶ前に、Xbox 360® 本体およびアクセサリーの取扱説明書をお読みになり、安全と健康についての重要なお知らせをご確認ください。すべての取扱説明書は、後で参照できるように保管してください。Xbox 360 およびアクセサリーの取扱説明書の更新については、<http://www.xbox.com/jp/support/> をご覧ください。

ゲームで遊ぶ際の健康についての重要な警告

光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣（けいれん）、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- ・テレビから離れて座る
- ・画面の小さいテレビを使う
- ・明るい部屋でゲームをする
- ・疲れているときや眠いときはゲームをしない

あなたやご家族、ご親戚の中に、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

目次

ようこそF1 2012™へ	2
はじめに	2
操作方法	3
リプレイとフラッシュバック	4
レース中のゲーム画面	4
ゲームモード	3
クレジット	7
オンラインプレイ	7



VIP PASS

F1 2012 では VIP PASS を使用すると、友達 2 人とチームメイトとして戦える「CO-OP チャンピオンシップ」や「16 人プレイヤー オンラインレース」などのオンラインプレイが可能となります。ゲーム パッケージ内には、そのパッケージに特有のコードが挿入されています。有効なコードをお持ちでない場合は、Xbox LIVE® マーケットプレースで VIP PASS を購入することができます。

ようこそF1 2012へ

FORMULA ONE™レースの世界へようこそ！

2012 FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP™のカレンダーからサーキットを選択し、世界のトップレーシングカーを運転し競い合う楽しみを存分にご堪能ください。

ルーキードライバーとしてゲームを始めランクを上げたり、お気に入りのチームを手助けして FIA FORMULA ONE CONSTRUCTORS' WORLD CHAMPIONSHIP の獲得を達成させたり…。楽しみ方は無限大です！

始めに オートセーブ

ご使用のXbox 360®にXbox 360ハードディスク、またはXbox 360メモリーユニットが内蔵されている場合、F1 2012では特定のポイントでゲームの進行状況が自動的にセーブされます。このオートセーブ機能は、MY F1™メニューのプロファイル設定で無効化することができます。

メニュー

メニューの操作は、左スティックで行います。Ⓐボタンでメニュー項目の選択を行い、Ⓑボタンではキャンセル、前の画面に戻ることができます。各画面にはツールチップが表示されるので、ナビゲートしやすくなっています。

GOLDEN QUESTIONS

初めてキャリアメニューを選択する場合、STARTボタンを押すといくつか質問がなされます。これはプロファイル作成と初期の難易度を設定するためのものです。

プロファイルは、MY F1のメニュー項目にアクセスすることで、いつでも編集することができます。

ドライビングアシスト

ドライビングアシストは、セッションに入る前に、「オプション」画面内の「ドライビングアシスト」画面から難易度メニューを選択することで変更できます。また、レース中にポーズオプション内から変更することもできます。



RACENET.CODEMASTERS.COM

RaceNet™はCodemasters®の世界が集約された場所です。RaceNetのウェブサイトに登録してF1 2012の進捗状況をチェックしたり、コミュニティ・イベント、ゲームプレイのヒントや成績などへアクセスしてみましょう。

操作方法

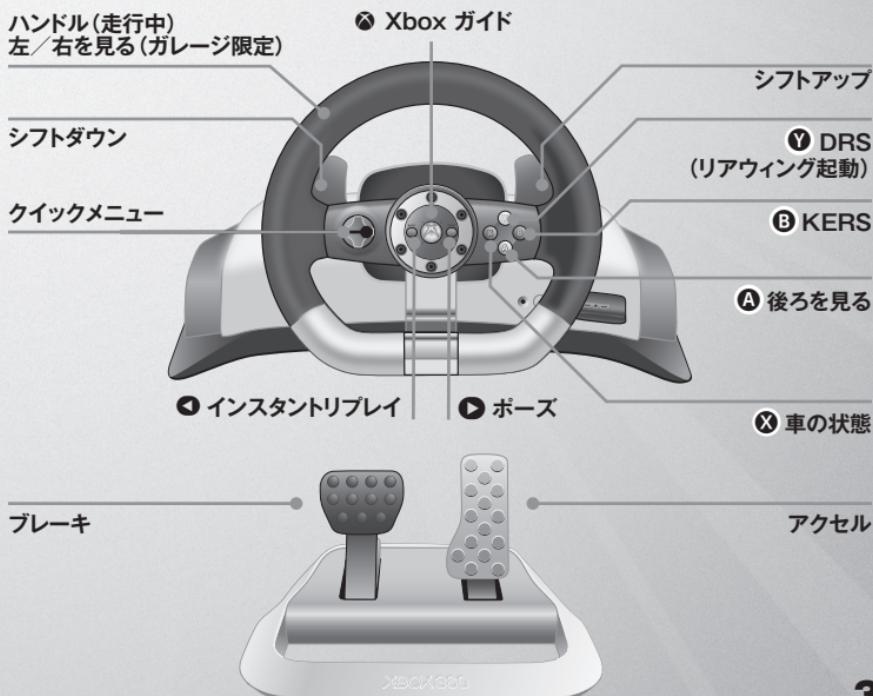
Xbox 360 コントローラー

以下は、F1 2012におけるデフォルトのコントローラー設定です。これは、[MY F1] → [ドライビングコントロール]、またはレース中のポーズオプション内から変更することもできます。



Xbox 360 ワイヤレス レーシング ホイール

以下は、F1 2012におけるデフォルトのコントローラー設定です。これは、[MY F1 → ドライビングコントロール → 操作ボタンの変更]、またはレース中のポーズオプションからも変更することができます。



リプレイとフラッシュバック

リプレイ

ゲーム内のポーズオプションからインスタントリプレイを選択することで、リプレイをいつでも見ることができます。

レース終了後、レース全体のリプレイを見ることもできます。

フラッシュバック

レースで失敗しても、レースを最初からやり直す必要はありません。フラッシュバックが使用可能な場合は、これを使用しましょう。● BACKボタンを押すと、インスタント・リプレイにてミスを起こす前の時点までレースを巻き戻すことができます。その後×ボタンを押してフラッシュバックします。フラッシュバックを使用できる回数は限られているので、注意して使用しましょう。

レース中のゲーム画面

ゲーム画面には、レースを通して進行状況を把握するのに便利な情報がたくさん詰まっています。すべての項目が常に画面上に表示されるわけではないのでご注意ください。



1 順位、位置情報

2 燃料、タイヤ、ブレーキバイアス選択

3 コースマップ

4 フラグやメッセージ

5 逆走インジケータ

6 対戦ドライバーのマーク

7 近接する対戦相手を示す矢印

8 ラップ、ラップタイム情報

9 車のステータス情報

10 タコメーター、速度、ギア、燃料、KERS（運動エネルギー回生システム）、DRS（ドラッグ抑制システム）

ゲームモード

キャリアモード

キャリアモードでは、F1ドライバーになる夢を叶えることができます。

ヤングドライバー・テスト

F1レーシングカーの運転方法をマスターして、F1チームの一員としてレースをしましょう。またここでは、プレッシャーのない状態で、単純にレーシングスキルを磨くことも可能です。

シーズンチャレンジ

あらかじめ設定された天候条件で10戦の5ラップレースをこなし、

FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONSHIPで勝利を手にしましょう。この大会での出場権を獲得するために、チームを選択し、3レースに渡ってライバルを倒してより良い順位を手に入れましょう。

キャリア

究極のチャレンジであるキャリアモードでは、合計5シーズンに渡る

FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONSHIPの20戦のフルレースで勝負します。

FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONSHIPと

FIA FORMULA ONE CONSTRUCTORS' WORLD CHAMPIONSHIPで、チームを勝利へと導きましょう。チームメイトより良い成績を出し、目標を達成してボスに好印象を与えると、チームは車の新しいバージョンを開発することができます。また、ライバルチームと契約して、より良いグリッドを手にすることも可能。ブラックティス＆予選セッションで思う存分ブレイするも、たった一度の予選セッション後すぐにレースを開始するも、全てはあなた次第です。

クイックレース

お気に入りのチームを選択し、1度のレースで、

2012 FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONSHIPの全ドライバーと白熱した戦いを繰り広げましょう。

タイムトライアル

タイムトライアルでは、世界中のF1 2012プレイヤーとドライビングスキルやラップタイムを比較することができます。

タイムトライアル

友達のゴーストカードや世界中のベストプレイヤーによって作成されたゴーストカードを相手にレースを行います。タイムトライアルを使って、自分のラップタイムをさらに縮めたり、特定のコースで常に一定のタイムで走れるようにしましょう。

タイムアタック

さまざまなシナリオで自分のスキルを試しましょう。シナリオごとにコースと車が指定されます。設定タイムの異なる3台のゴーストカードに勝利する事でそれぞれのメダルを手にする事ができます。シナリオによって天候やタイヤタイプが異なるなど、独自のチャレンジ要素があります。

チャンピオンモード

シナリオに基づいたチャレンジモードで、

F1 2012の6人のFIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONSHIPのチャンピオンと対戦します。天候、燃料、タイヤのすべてが重要な鍵となるユニークなシナリオで、それぞれのチャンピオンを相手にレースを行い、最終的に6人全員を相手にする白熱した戦いが行われます。チャンピオンに勝利するとメダルが授与され、コレクションに追加されます。

マルチプレイヤー

ローカルまたはオンラインで、友達や他のF1ファンと一緒にプレイしましょう。
F1 2012には3つのメニューオプションがあります。

Xbox LIVE®

Xbox LIVEからすべてのオンラインゲームモードにアクセスすることができます。

分割画面

分割画面を使用すると、ローカルで友達と本体1台でプレイすることができます。

システムリンク

ローカルエリアネットワーク接続で複数のプレイヤーとプレイします。

クイックマッチ

クイックマッチでは、事前の設定なしでゲームを始めることができます。いずれの車も性能は同じで、所属チームはランダムに決定されます。

スプリント

3ラップで構成されるシングルレースです。天候は晴れで、スタートインググリッドはランダムです。

エンデュランス

25%のレース距離のシングルレースです。天候は随時変わり、スタートインググリッドはランダムに決定されます。このレースには、少なくとも1回ピットストップがあります。

オンラインGRAND PRIX™

オンラインGRAND PRIXは7ラップで構成されるシングルレースで、天候は随時変わります。スタートインググリッドは15分のクオリフィケーションセッションで決定されます。プレイヤーは、レース中に少なくとも1回ピットストップを行う必要があります。

カスタムレース

カスタムレースでは、レース会場や走行距離などを独自に設定して、オンラインゲームを作成することができます。また、検索条件を指定して、条件に合致した進行中のゲームを探すこともできます。

CO-OPチャンピオンシップ

CO-OPチャンピオンシップでは、友達と同じチームで、1シーズンのチャンピオンシップをプレイします。このモードではパフォーマンスが重要となります。これによりチャンピオンシップポイントを獲得できるだけでなく、チームのナンバーワンレーサーになって、チームメイトよりも先に研究開発要素にアクセスすることもできます。

分割画面

お気に入りのチームやドライバーを選択し、本体1台で友達とお好きなサーキットで対戦することができます。

クレジット

F1 2012の完全なライセンス・クレジットはwww.codemasters.com/f12012creditsをご覧ください。

オンラインプレイ

Xbox LIVE

Xbox LIVEを利用すると、さまざまなゲームやコンテンツを楽しむことができます。詳細については、<http://www.xbox.com/jp/live/> を参照してください。

Xbox LIVE を利用するため

Xbox LIVE を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox LIVE サービスに加入することが必要です。Xbox LIVE サービスや Xbox 360 本体とブロードバンド回線の接続に関する詳細は <http://www.xbox.com/jp/> をご覧ください。

保護者による設定

保護者の方は、CERO 年齢区分などに基づき、児童や青少年がプレイできるゲームを制限したり、Xbox LIVE の各機能・サービスのご利用を簡単に制限したりすることができます。また、プレイ時間を限定することもできます。詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書および <http://www.xbox.com/jp/familysettings/> をご覧ください。

MEMO

FOR THE LATEST GAME RELEASES AND NEWS VISIT
HTTP://WWW.CODEMASTERS.JP/



FOLLOW US ON TWITTER:
WWW.TWITTER.COM/CODEMASTERS_JP

SIGN UP TO RACENET TO TAKE PART IN COMMUNITY EVENTS
AND START YOUR CODEMASTERS RACING CAREER.

RACENET.CODEMASTERS.COM



Powered by
Wwise
audio pipeline sol



カスタマーサポート **011-204-6339**

受付時間 10:00～17:00 月～金 (祝日及び弊社指定休日を除く)

※ゲームの内容や攻略法に関するお問い合わせにはお答えしておりません。

※ 通話料がかかります。

コードマスターズ公式サイト <http://www.codemasters.jp/>

Separate cables may be required for HDTV and Dolby Digital. Sold separately.

© 2012 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"®, "Ego"® and the Codemasters logo are registered trademarks owned by Codemasters. "Codemasters Racing"™ and "RaceNet"™ are trademarks of Codemasters. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2012 by RAD Game Tools, Inc. All Rights Reserved. Facial Animations powered by FaceFX. © 2002-2012, OC3 Entertainment, Inc. and its licensors. All rights reserved. Powered by Wwise © 2006 - 2012 Audiokinetic Inc. All rights reserved. Ogg Vorbis Libraries © 2012, Xiph.Org Foundation. An official product of the FIA Formula One World Championship.

The F1 FORMULA 1 logo, F1 logo, F1 FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP logo, FORMULA 1, FORMULA ONE, F1, FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP, GRAND PRIX and related marks are trade marks of Formula One Licensing BV, a Formula One group company. Licensed by Formula One World Championship Limited. All rights reserved.

All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product is prohibited. Developed and published by Codemasters.

Dolby, ドルビーおよびダブル D 記号は、ドルビーラボラトリーズの商標です。
Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, Xbox 関連ロゴは米国 Microsoft Corporation および/またはその関連会社の商標であり、Microsoft からのライセンスに基づき使用されています。